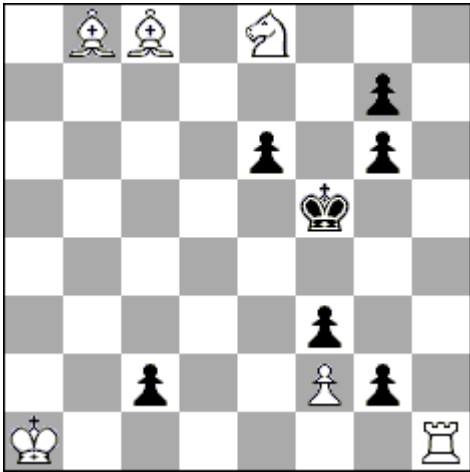


Nr. 1

Borisas Gelpernas

Šachmatija 2020 Nr.4

Award not published yet Итоги еще не напечатаны



Ser-h = 16

(6 + 7)

1. c1B 2. g1R 3. Rg5 4. Rh5 5. Bh6 6. Kg5 7. e5 8. e4 ... 11. e1B 12. B:f2 13. Bh4 14. f2 15. f1S 16.
Sg3 Rg1 Pat

Promotions BR-BS

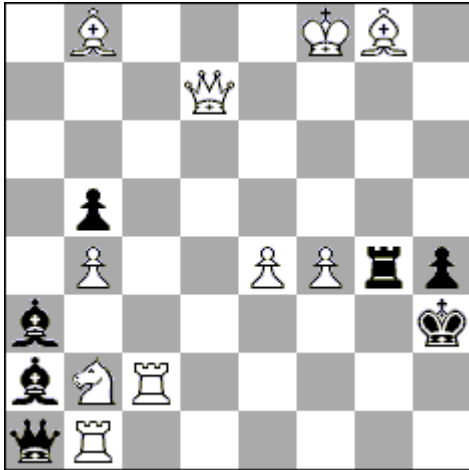
Превращения - BR-BS

Nr. 2

Boriss Gelpernas

SuperProblem 02-04-2021

5th Honorable Mention



Ser-h = 15 Circe (10 + 7)

1.Ba2-f7 2.Qa1-a2 3.Qa2-e6 4.Rg4*f4[+wPf2] 5.Rf4*f2 6.Rf2-f5 7.Rf5-c5 8.Ba3*b4 9.Bb4-a3 10.b5-b4
11.Rc5-g5 12.Rg5-g4 13.Qe6-a2 14.Qa2-a1 15.Bf7-a2 Bg8-b3 =

Four switchbacks pf four different Black pieces

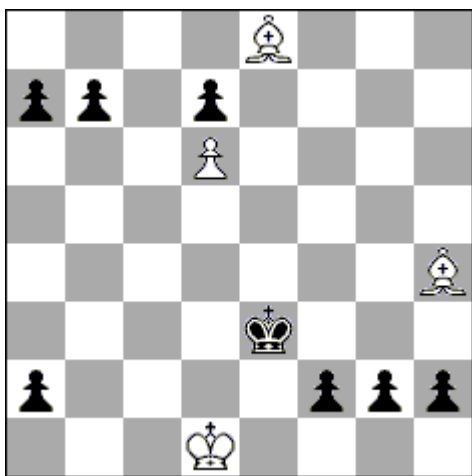
Четыре возврата четырех различных черных фигур

Nr. 3

Boriss Gelpernas

PAT A MAT Jun/2021

Award not published yet Итоги еще не напечатаны



Ser-h= 26

(4 + 8)

bicolores

1. b5 2. b4 3. b3 4. b2 5. b1B 6. a1R 7. Ra5 8. Rh5 9. a5 10. a4 11. a3 12. a2 13. a1R 14. Ra7 15. Be4
16. Ba8 17. Rb7 18. Kf3 19. f1S 20. g1R 21 Rg4 22. Sg3 23. Se2 24. Sf4 25. Sg2 26. h1B B:h5 Pat

Promotions (Превращения) RRRBBS

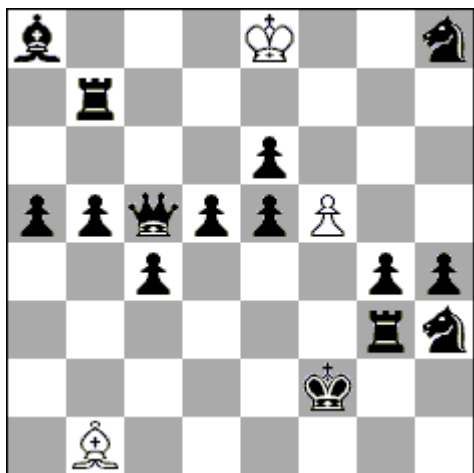
Bicolores – both own and opposite piece can check to the King

Bicolores – Объявить шах королю может не только вражеская, но и своя фигура

Borisas Gelpernas

Šachmatija, 2020 Nr.4

Award not published yet Итоги еще не напечатаны



h#3 Pe5 -> g5 (3 + 15)

Castling chess, PWC

1. Rc3 f6 2. Kd4/Qe3 Kc8/Bd8 3. B:f6(+Pd8S) #

b) 1. Qe3 f:e6(+Pf5) 2. Kf4/Pf3 Kg8/Sf8 3. S:e6(+Pf8S) Sg6 #

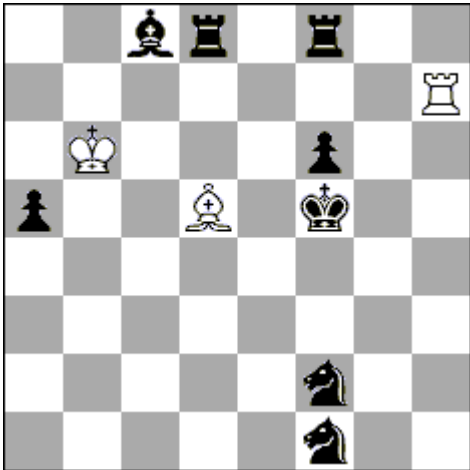
Castling Chess – A King can castle with ANY piece (including enemies), both diagonally and orthogonally, by moving two squares toward it. The other piece is placed on the opposite side of the King. The checking rules from normal castling apply.

Castling Chess – Король может рокироваться с любой фигурой любого цвета по ортогоналям и диагоналям, если между ними нет других фигур, король не находится под шахом и не проходит через битое поле. Рокировка выполняется следующим образом – король ходит на два поля по направлению второй фигуры, которая затем перепрыгивает короля и становится на следующее за ним поле. Рокировка возможна независимо от того, совершали участвующие в ней фигуры ходы до этого, или нет.

Borisas Gelpernas

SuperProblem 14-11-2020

Commendation



h#2.5 b) Kb6->c5, c) Kb6->e1
 Castling Chess

- a) diagram: 1...Bg8 2.Se4 Rf7 3.Kd5/bPe5 Rd7#
- b) Kb6->c5: 1...Ra7 2.Rfe8 Bb7 3.Kd7/bBe6 Ba6#
- c) Kb6->e1: 1...Ba8 2.Sg4 Rb7 3.Kf3/bSf4 Rb3#

Three Indian maneuvers combined with a Castling condition.
 Три „индийских“ маневра в сочетании с „Castling Chess“.

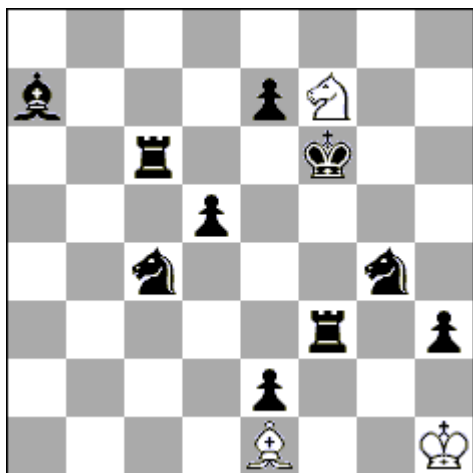
Castling Chess – A King can castle with ANY piece (including enemies), both diagonally and orthogonally, by moving two squares toward it. The other piece is placed on the opposite side of the King. The checking rules from normal castling apply.

Castling Chess – Король может рокироваться с любой фигурой любого цвета по ортогоналям и диагоналям, если между ними нет других фигур, король не находится под шахом и не проходит через битое поле. Рокировка выполняется следующим образом – король ходит на два поля по направлению второй фигуры, которая затем перепрыгивает короля и становится на следующее за ним поле. Рокировка возможна независимо от того, совершали участвующие в ней фигуры ходы до этого, или нет.

Borisas Gelpernas

Julias fairies 20.07.2020

Award not published yet Итоги еще не напечатаны



h#3.5* 2 solutions 3+10

Castling Chess

1... .. 2.Kf4 (Rf3→f5) Bf2 3.Kf3 Kg1 4.Rf4 Sg5#

1...Se5 2.Bg1 Bf2 3.Kd6 (Rc6→e6) Ba7 4.Bc5 Bb8#

1...Sg5 2.Se5 Kh2 3.Kf4 (Rf3→f5) Kxh3 4.Sb6 Bd2#

1...Bf2? 2.Kf4/bRf5 Kg1 3.Kf3 ?? 4.Rf4 Sg5x

1...Bg3?, Bh4? 2.Kf4/bRf5?

Castling Chess:

A king is allowed to castle even if it has already moved; A king is allowed to castle with any piece of either colour, standing on the same diagonal or orthogonal, under the assumption that intervening squares are empty, it is not in check and it will not cross fields attacked by the enemy; For the implementation of castling the king moves two squares towards its partner, while this partner jumps over the king and lands on the next square.

Король может рокироваться с любой фигурой любого цвета по ортогоналям и диагоналям, если между ними нет других фигур, король не находится под шахом и не проходит через битое поле. Рокировка выполняется следующим образом – король ходит на два поля по направлению второй фигуры, которая затем перепрыгивает короля и становится на следующее за ним поле. Рокировка возможна независимо от того, совершали участвующие в ней фигуры ходы до этого, или нет.