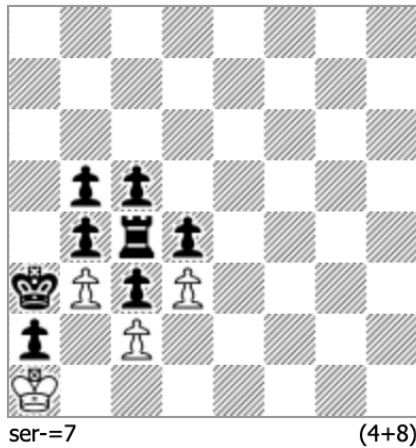


№1

SuperProblem 2020 G 310

G310

Borislav Atanasov
SuperProblem, 05-08-2020



1.bxc4! 2.cxb5 3.b6 4.b7 5.b8R 6.Rxb4 7.Rc4=

1.dxc4? ... 7...d3!

Ser= n – serial stalemate in n moves. White execute n moves in a row and give a stalemate for bK .

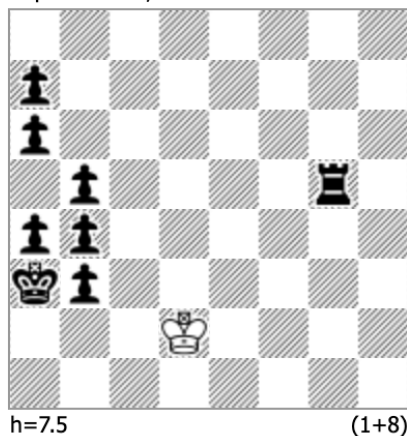
Ser= n – Серийный пат в n ходов. Ходят только белые и за n ходов ставят пат черным.

№2

SuperProblem 2021 G 411

G411

Borislav Atanasov
SuperProblem, 30-09-2021



1...Ke3 2.Kb2 Kf4 3.a3 Kxg5 4.a2 Kf4 5.a1R Ke3 6.Ra5 Kd2 7.Ka3 Kc1 8.Ka4 Kb2= Phoenix. (author.)

h= n – helpstalemate in n moves.

Феникс. (автор.)

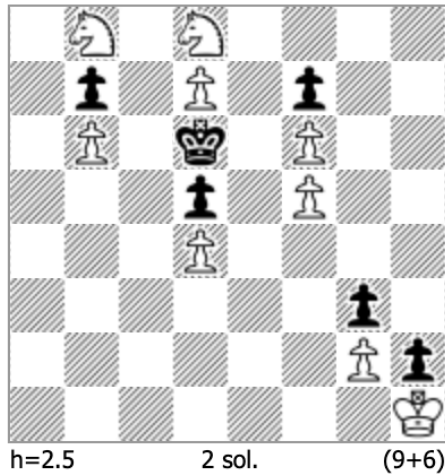
h= n – Кооперативный пат в n ходов.

№3

SuperProblem 2021 G 412

G412

Borislav Atanasov
SuperProblem, 30-09-2021



1...Sbc6 2.Kxd7 Sxb7 3.Kc8 Sc5=

1...Se6 2.fxe6 Sc6 3.e5 Sxe5=

Model stalemates. (author.). $h=n$ – helpstalemate in n moves.

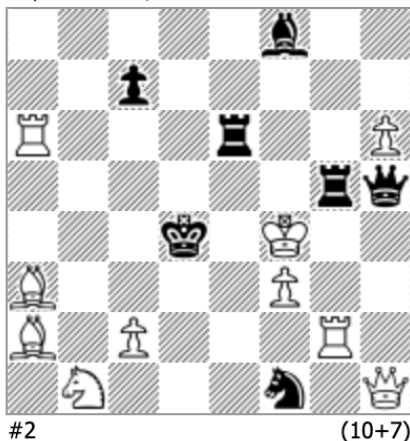
Правильные паты. (автор.) $h=n$ – Кооперативный пат в n ходов.

№4

SuperProblem 2021 G 442

G442

Borislav Atanasov
SuperProblem, 02-12-2021



1.h7! - 2.h8B#

1...Sh2 2.Qg1#

1...Sg3 2.Rd2#

1...c5 2.Bb2#

1...c6 2.Ra4#

Madrasi – Opposing like units (including fairy pieces) other than Kings are paralyzed when they attack each other. Paralyzed units cannot move, capture or give check. To remove the paralysis the help of a third piece is needed. En passant captures may be made in Madrasi. That is the only way in which one Pawn may capture another. In series movers, a Pawn making a move, which would normally make it liable to be captured en passant, is paralyzed for a single move only.

Madrasi – Фигура (кроме короля), атакованная одноименной фигурой противника, парализуется. При сочетании с нейтральными фигурами есть одна особенность – нейтральная фигура при любой очередности хода парализует обычную одноименную фигуру любого цвета.