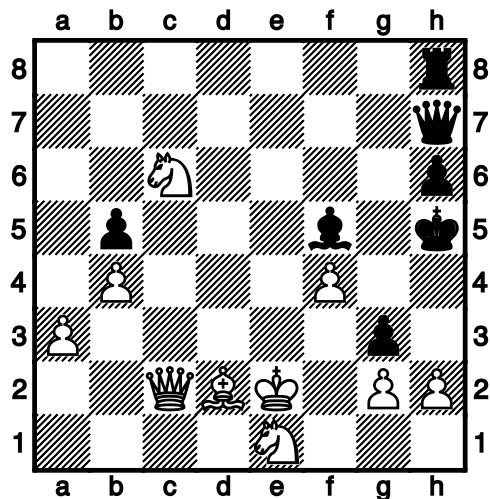


## №1. O. Pervakov

Dedicated to participants of JT «Pervakov-60»

Websites: didok.ru, ruchess.ru, 2020



Win 10+7

**1.Qc1!** Другие отходы ферзя неудачны: 1.Qd1? Bg4+ 2.Nf3 Qe4+!=; 1.Qc5? gxh2=.

**1...Re8+!** (в случае 1...Bg4+ 2.Nf3 Re8+ достаточно для выигрыша и 3.Be3+-; 1...gxh2 2.Nf3+-) **2.Ne5 Bg4+ 3.N1f3 Qe4+ 4.Be3!** На 4.Kf1? заготовлено 4...Rxe5! 5.Nxe5 Qe2+ 6.Kg1 с феерическим 6...Bh3!!+-.

**4...Rc8! 5.Qh1!** Создавая грозную батарею «ферзь + пешка».

**5...Bxf3+.** Размен необходим. После 5...Rc2+ правильно только 6.Kd1! (но не 6.Kf1? Bh3!! 7.hxg3 Rc1+ 8.Vxc1 Qe1+! 9.Nxe1=, пат со связкой слона) 6...Bxf3+ (6...Bh3 7.Nd2!+-) 7.Nxf3 Ra2 8.hxg3+ Kg6 9.f5+!+-.

**6.gxf3.** Легкая ничья при 6.Nxf3? Qc4+!=.

**6...Rc2+ 7.Kf1!** Уже не выигрывает 7.Kd1? Rc1+! 8.Vxc1 Qd4+ 9.Nd3 Qxd3+ 10.Ke1 Qc3+! 11.Ke2 Qc4+ 12.Ke3 Qc3+ с вечным шахом. Кажется, контригра черных зашла в тупик, но у них в запасе фантастическая мини-комбинация...

**7...Rf2+!** (7...Qxe3 8.hxg3+, и мат) **8.Bxf2 Qe1+!! 9.Kxe1!** Неизбежен пат при 9.Vxe1? g2+ =.

**9...g2!** Любой ход ферзя ведет к пату, черные торжествуют? Не тут-то было!

**10.Bg1!! gxh1Q 11.Kf2!** Как кардинально поменялась ситуация! Теперь в плену новорожденный черный ферзь. Остается уповать на патовые мотивы.

**11...Kh4 12.Ng4!** Лишь потеря времени 12.Nd3 Kh3! 13.Ne1 Kh4! 14.Nc2 (после 14.f5? Kg5 15.Nc2 h5!= победа и вовсе упущена) 14...Kh3 15.Ne3 и т.д.

**12...Kh3 13.Ne3 h5!** После 13...Kh4 14.f5! Kg5 15.f6! Kxf6 16.Nf1 h5 17.Ng3+- бедолага-ферзь гибнет в углу.

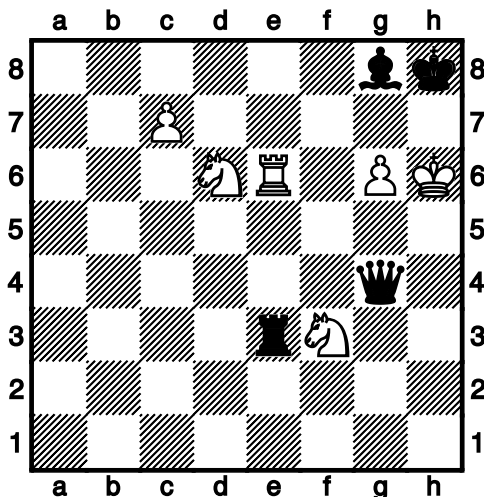
**14.f5 h4 15.a4! bxa4 16.f6 a3 17.f7 a2 18.f8Q Qxg1+ 19.Kxg1 a1Q+ 20.Kf2!** Белые начеку: 20.Nf1? Qg7+ 21.Qxg7=, пат.

**20...Qg1+! 21.Ke2! Qxh2+ 22.Ke1!** Выход в центр надо подготовить: 22.Kd3? Qd6+! 23.Qxd6=, еще один пат.

**22...Qg1+ 23.Kd2!** (23.Nf1? Qf2+! 24.Kxf2, снова пат) **23...Qh2+ 24.Kc1!** В центр по-прежнему рано: 24.Kc3? Qe5+! 25.Kd3 Qd6+ =.

**24...Qg1+ 25.Nd1!** (25.Kc2? Qxe3=). **1-0**

**№2. O. Pervakov**  
 MT R. Persits, 2019  
 1 prize



**Win 6+4**

**1.Nf7+!**

Try 1.Rxe3? Qf4+ 2.Kh5 Qxe3? 3.g7+! Kh7 4.Ng5+ Kxg7 5.Nf5+ fork and win, but 2...Qxd6! 3.c8Q Qxg6+! 4.Kxg6= stalemate (or 4.Kh4 Qh6+=).

**1...Bxf7 2.c8Q+ Bg8 3.Re4!!**

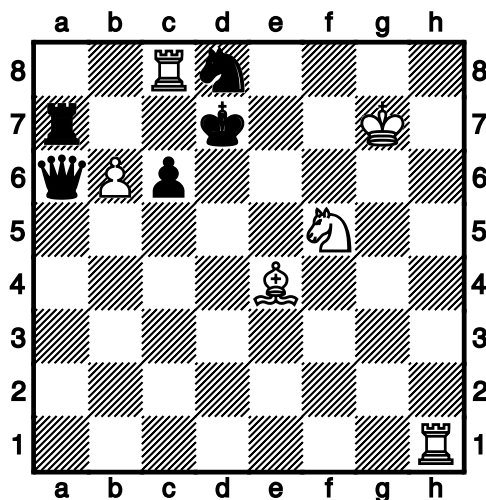
Not 3.Re5? Qf4+ 4.Rg5 Re6! 5.Qc3+ Rf6! =; or 3.Rf6? Re6! 4.Qc3 Qh3+ 5.Kg5 Qg3+ 6.Kf5 Qh3+ 7.Kf4 Qh6+ 8.Ng5 (8.Kg4 Qg7! =) 8...Rxf6+ 9.Qxf6+ Qg7 =; 3.Rxe3? Qxg6+ 4.Kxg6 =.

**3...Rxe4 4.Qf5!!**

Only draw after 4.Qc3+? Rd4 5.Qxd4+ Qxd4 6.Nxd4 Ba2! 7.Nf5 Kg8! 8.g7 Kf7 =.

**4...Qxg6+!!** (4...Qxf5 5.g7#; 4...Qf4+ 5.Qxf4 Rxf4 6.g7#; 4...Rf4 5.Qe5+-) **5.Qxg6!** (5.Kxg6? Bh7+=) **5...Re6 6.Ne5!** (6.Nh4? Bf7! =) **6...Rxg6+** (6...Bf7 7.Nxf7#; 6...Rf6 7.Qxf6#) **7.Nxg6#.**

**№3. O. Pervakov**  
 J. Mikitovics-70, 2020  
 Section «Win»  
 1 prize



**Win                      6+5**

**1.Rb8! Rb7!** 1...Ke6+ 2.Kg6! Ra8 (2...Rd7 3.Re1! Qa5 4.Re3(e2)!+—) 3.Rh8! Rxb8 (3...Ke5 4.Rxa8 Qxa8 5.Re8+ Kf4 6.Bh1 Qa4 7.Rxd8+—) 4.Re8+ Kd7 5.Re7+—.

**2.Kf6!! Rxb8 3.Rh7+ Nf7!** 3...Ke8 4.Nd6+ Kf8 5.Rh8#.

**4.Rxf7+ Kc8!** 4...Kd8 5.Rf8+ Kd7 6.Rxb8. Without pawn c6 it is a draw in the view of stalemate resources. With pawn c6 — a win, for example: 6...Qa1+ 7.Kg6 Qg1+ (7...Qe1 8.Rb7+ Kd8 9.Bf3! Qg1+ 10.Kf6 Qa1+ 11.Kg5 Kc8 12.Rc7+ Kb8 13.Rxc6+—; 7...Qf6+!/? 8.Kxf6+— no stalemate!) 8.Kf7 Qf2 9.Kf6! Qh2 (9...Qb2+ 10.Kg6+—) 10.Rb7+ Kd8 11.Ne7!+—.

If now no knight f5, White wins after 5.Bf5+ Kd8 6.Rf8#.

**5.Ne7+!** Another check is wrong: 5.Nd6+? Kd8 6.Bf5 Qa1+ 7.Ke6 Qa2+!—.

**5...Kb7.** The first mate after 5...Kd7 6.Nc8+! Kxc8 7.Bf5+ No knight f5! 7...Kd8 8.Rf8#.

**6.Nd5+!** 6.Nc8+? Ka8! 7.Bxc6+ Rb7=, and no 8.Rf8# — knight c8!

**6...Ka8.** If now no knight d5, White wins after 7.Bxc6+.

**7.Nc7+ Kb7 8.Na8+!** (8.Nxa6+? Kxa6=) **8...Kxa8 9.Bxc6+** (No knight d5!) **9...Qb7.** Second mate after 9...Rb7 10.Rf8#, no knight c8!

**10.Kf5!** Zugzwang. Try 10.Be4? Rd8! 11.Bxb7+ (11.Rxb7 Rd6+ 12.Kf7 Rf6+!— with mad rook) 11...Kb8 12.Ke7 Re8+! 13.Kd7 Rd8+ 14.Kc6 Rd6+ 15.Kc5 Rxb6! 16.Bc6 Rb2! 17.Bd5 Rh2! 18.Kd6 Rh6+!—, and no position of Philidor!

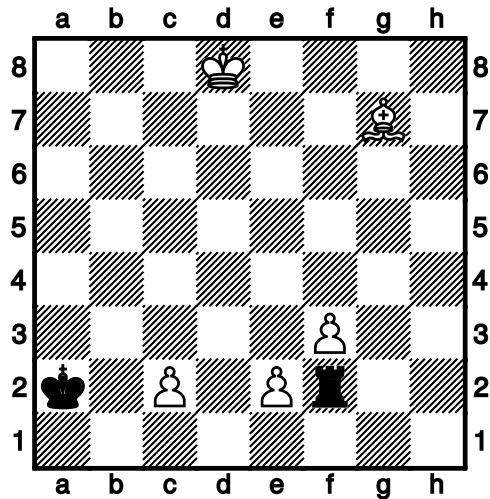
**10...Qxc6.** 10...Rd8 11.Bxb7+!— (11.Rxb7? Rd5+!—).

**11.Ra7#.**

Annihilation of white knight, battery play.

Аннигиляция белого коня, батарейная игра.

**№4. O. Pervakov**  
 JT «Victory-75», 2020  
 Special prize



Win            5+2

**1.e3!!** Поспешай не торопясь! Заманчивое 1.c4? Rxe2 2.c5 опровергалось путем 2...Rc2! 3.Bf8 Rf2 4.c6 Rxf3=.

**1...Rxf3!**

Взятие другой пешки 1...Rxc2 также требовало от белых предельно точной игры: 2.f4! Kb3 3.f5 Rf2 (3...Kc4 4.f6 Rf2 5.Ke7 Rf3 6.Bh6+→) 4.f6 Rf3! (4...Kc4 5.Ke7 Rf3 6.Bh6+→) 5.e4 Kc4 6.e5! (6.Ke7? Re3! 7.f7 Rxe4+ 8.Kd6 Rf4=) 6...Kd5 7.Ke7! Ra3 (7...Kxe5 8.f7+ Kd5 9.Bf6+— с последующим f8Q) 8.f7 Ra7+ 9.Kf6!+— (но не 9.Ke8? Ke6! 10.f8N+ Kf5!)=).

**2.Bd4!** И игра разветвляется.

А. **2...Ka3 3.c3!!** Снова не сломя голову вперед: 3.c4? Kb4 4.c5 Kb5=. Король пока не помощник: 3.Kd7? Rh3! (ладья заходит справа) 4.c4 Kb4 5.c5 Kb5 6.c6 Rh7+=. Совсем беззубо 3.e4? Rf4=.

**3...Kb3 4.e4.** Конечно, нельзя 4.Kd7? ввиду 4...Rxe3=.

**4...Kc4 5.Kd7!** Пора высказаться и белому королю. 5.e5? Kd5 6.Kd7 Rf7+ =.

**5...Rf1!** (5...Rf7+ 6.Kd6! Rh7 7.e5+→) **6.e5!** А теперь в случае 6.Kd6? ладья заходит слева: 6...Ra1! 7.e5 Ra6+ 8.Kd7 Kd5=.

**6...Kd5 7.e6 Rb1 8.e7 Rb7+ 9.Kd8 Kd6.** Или 9...Rb8+ 10.Kc7! Ra8 11.Kd7+—.

**10.Be5+!** (но не 10.e8N+?=) **10...Kxe5 11.e8Q+. 1-0**

В. **2...Rf7 3.c4! Kb3 4.c5 Kc4 5.c6 Kd5 6.c7 Kd6** (6...Rf8+ 7.Ke7! Rg8 8.Kd7+→) **7.Bc5+!** (но не 7.c8N+?=) **7...Kxc5 8.c8Q+. 1-0**

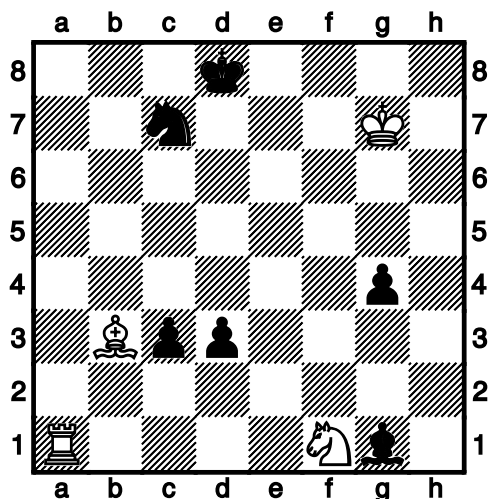
Два эксельсиора (медленный и быстрый) в двух эхо-вариантах с жертвами слона в форме миниатюры.

Two excelsiors (slow and fast) in two echo-variants with bishop's victims in the form of a miniature.

№5. О. Pervakov

Moscow Ty, 2020

1 prize



Win 4+6

**1.Rd1 Ne6+!** Необходимо отвлечь слона от поля c2.

Рано 1...Bd4+ 2.Kh7 d2 3.Nxd2 cxd2 4.Rxd2 Nb5 5.Bc4+-, и черные теряют фигуру.

**2.Вхе6.** Приходится, иначе конь успеет поддержать пешечную пару: 2.Kf7? Nc5! 3.Bc2 Kc7 4.Vxd3 Bf2! 5.Bf5 g3 6.Bh3 Kb6 7.Rc1 Na4=; 2.Kf6? Nc5=.

**2...Bd4+.** После 2...c2 3.Rxd3+ Ke7 4.Rd7+ Kxe6 5.Rc7 Bf2 6.Rxc2 g3 7.Rc6+ Kf5 8.Rg6+- пешка не спасет черных.

**3.Kf7!** Тематический ложный след-1: 3.Kf8? g3! 4.Nxg3 (4.Ne3 g2! 5.Nxg2 c2 6.Rxd3 c1Q 7.Rxd4+ Kc7 8.Rc4+ Kd8! 9.Rxc1=, пат) 4...c2 5.Rxd3 c1Q 6.Rxd4+ Kc7 7.Rc4+ Kd8! 8.Nf5 Qa3+! (8...Qh6+? 9.Kf7 Qh7+ 10.Kf6 Qh8+ 11.Kg5!+-) 9.Kg8 Qa6 (a8)=.

**3...g3!** Начиная контригру на пат.

Преждевременно 3...c2 4.Rxd3 c1Q 5.Rxd4+ Kc7 6.Rc4+ +- , и пешка g4 лишает черных пата.

**4.Ne3!!** Вместо естественного с виду взятия пешки белые предлагают жертву коня!

Тематический ложный след-2: 4.Nxg3? c2 5.Rxd3 c1Q 6.Rxd4+ Kc7 7.Rc4+ Kd8! 8.Nf5 Qc2! 9.Kg8 (9.Kf6 Qb2+=) 9...Qg2+ 10.Kf8 Qc6! 11.Rd4+ Kc7 12.Rc4 Kd8!=, позиционная ничья или пат; 4.Rxd3? g2 5.Rxd4+ Kc7=.

**4...g2!** (4...Вхе3 5.Rxd3+ +-) **5.Nxg2.** Оказывается, положение коня на g2 выгоднее, чем на g3! Почему? Немного терпения...

**5...c2 6.Rxd3 c1Q 7.Rxd4+ Kc7 8.Rc4+ Kd8! 9.Ne1!!** Конь упорно не хочет идти в атаку!

Тематический ложный след-3: 9.Ne3? (вторая жертва коня на поле e3 уже неудачна!) 9...Qc3 10.Nf5 (10.Bf5 Qb3!=) 10...Qc2! (но не 10...Qc1? 11.Nd6! Qf1+ 12.Bf5+-), и пришли в ТЛС-2: 11.Kg8 Qg2+ 12.Kf8 Qc6! 13.Rd4+ Kc7 14.Rc4 Kd8!=, позиционная ничья или пат.

Тематический ложный след-4: 9.Nf4? Qc2! (9...Qc3? 10.Nd3!+-) 10.Ng6 Qf5+! 11.Vxf5=, пат.

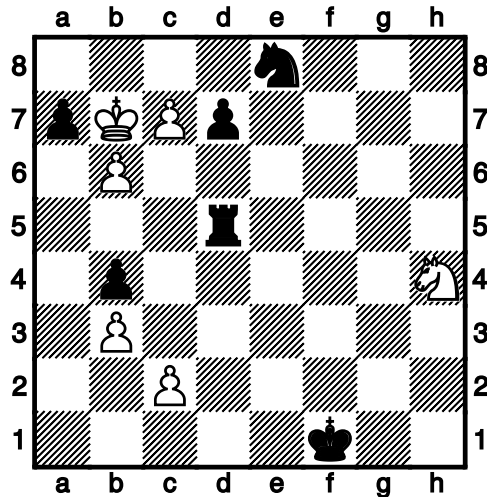
**9...Qc3!** Выясняется первоочередная цель коня — защитить поле c2 на случай 9...Qc2 10.Rd4+ +-.

**10.Nd3!** А вот и вторая цель — поля d3 и c1.

**10...Qc2!** (10...Qc1 11.Rd4+ +-) **11.Kf6!** Черный король распатован, шахов нет...

**11...Qxd3 12.Rc8#** с правильным матом.

**№6. O. Pervakov**  
 MT R. Persits, 2019  
 5-th hon. mention  
 Version (didok.ru, 2020)



**Win 6+6**

**1.c8Q!** (1.bxa7? Rb5+! 2.Kc8 Ra5+; 1.Kxa7? Rc5!; 1.c8R? Nd6+ 2.Ka8 axb6!)=) **1...Nd6+**  
**2.Ka8!** (2.Kc7? Nxc8 3.b7 Rc5+! 4.Kxd7 Nb6+ 5.Kd6 Rd5+ 6.Kc6 Rd8=) **2...Nxc8 3.b7 Nb6+**  
**4.Kxa7 Na8!!** Sudden move! 4...Ra5+ 5.Kxb6+.

**5.c4!!** In time! Thematic try: 5.b8Q? Ra5+ 6.Kb7 Rb5+ 7.Kxa8 Rxb8+ 8.Kxb8 Ke2! (8...Ke1? 9.Nf3+! Kd1 10.Nd4+!) 9.c4! Too late! (9.Nf5 Kd2 10.Nd4 Kc3=) 9...bxc3! En passant; 5.Ka6? Nc7+ 6.Kb6 Ke2 7.Kxc7 Rb5 8.Nf5 Kd2! 9.Nd6 Rxb7+ 10.Nxb7 Kxc2 11.Na5 d5=.

Main A. **5...Ra5+**. (Main B: **5...bxc3** En passant **6.b4! c2** (6...Rd1 7.b8Q+) **7.bxa8Q c1Q 8.Qxd5 Qa3+ 9.Qa5!**+.)

**6.Kb8 Ke2 7.Ng6!** 7.bxa8Q? Rxa8+ 8.Kxa8 Kd3=; 7.Ng2? Kd2 8.Nf4 Kc2 9.Nd5 Ra1! 10.Kc8 Rh1 11.Nxb4+ Kb2!; Too early 7.c5? Rb5! 8.Ng6 Nb6! 9.cxb6 Rxb6=.

**7...Kd3 8.c5!** Strong try: 8.Nf8? d6! 9.Nd7 Kc2! 10.c5!? (10.Kc8 Rh5=) 10...dxc5 11.Kc8 c4! 12.b8Q cxb3 13.Qxb4 b2 14.Qc4+ Kb1!.

**8...Kd4!** (8...Kc3 9.Nf8 Kxb3 10.Nxd7 Ka3 11.Kc8 b3 12.b8Q b2 13.Qg3+ Ka2 14.Qf2+; 8...Rb5 9.Ne5+ Kc3 10.Nxd7 Kxb3 11.c6 Ka2 12.Kc8!+) **9.bxa8Q!** Only on 5-th move knight a8 was captured! Try 9.Nf8? Kxc5 (but not 9...Nb6? 10.cxb6 Rc5 11.Nxd7 Rc1 12.Nf6! Ke5 13.Ne8 Kd5 14.Nc7+ Kc6 15.Ka7 Ra1+ 16.Na6 Kb5 17.b8N!+) 10.Nxd7+ Kd6! 11.Kc8 Nc7 12.b8Q Ra8=; 9.bxa8R? Rxc5=.

**9...Rxa8+ 10.Kxa8.**

Main A1. **10...Kxc5 11.Ne5 d6!** (11...Kd4 12.Nxd7 Kc3 13.Nc5+; 11...d5 12.Nf3+; 11...Kd6 12.Nc4+!) **12.Nf3! Kd5 13.Kb7 Ke4 14.Kc6! 1-0**

Main A2. **10...Kc3 11.Ne5/f8 Kxb3 12.Nxd7 Ka4! 13.c6 b3 14.Nc5+ Kb5 15.Kb7!** Thematic try: 15.c7? b2 16.c8Q b1Q 17.Qb7+ Ka5! 18.Qa6+ (18.Qxb1= Stalemate) 18...Kb4 19.Qb6+ Ka3! 20.Qxb1= Stalemate.

**15...b2 16.Ne4! Kb4 17.Nd2 Kc3 18.Nb1+ Kc2 19.c7! 1-0**