



#4

11+11

№ 1

Сергей Хачатуров
 МК Л.Куббеля, 2021
 1-2 приз

1.Bc8? R:c8 !

1.Rd8? R:d8 !

1.Bd7? Ra4 ! 2.Rd8??

1.Rd7? R:a3! 2.Bc8??

1.Rc1! – 2.Sd3+(A) Kd5 3.Se1+ Ke5 4.S:f3#, (3...Kc6 4. Bd7#)

1...Rf7 2.Sg4+(B) Ke6 3.Sf6+ Ke5 4.Sd7#

1...R:a3 2.Bc8! (C) (3.Sg4# (B) Ra4 3.Rd8! (D) (4.Sd3# (A) Ra3 4.Sg4# (B), (3...Rd4 4.ed#)

1...Ra4 2. Rd8! (D) (3.Sd3# (A) R:a3 3.Bc8! (C) (4.Sg4# (B) Ra4 4.Sd3#

Батарей Зирса, тема белого Гримшоу, чередование ходов, угроз

Псевдо Ле –Гранд.



#4

13+12

№ 2

Сергей Хачатуров

64 – Шахматное обозрение, 2019

2 приз

1. hg? f1Q!

1. Bf3? S:d2!

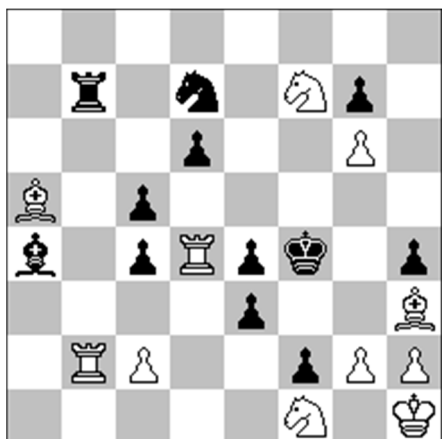
1. **R1d3!** 2. R:e3+! Kd4 3. Sc2 + Kc5 4. Re5#

1. ... f1S 2. hg! (3. Bf6#)a Sd5 3. Re4+! (b) K:e4 4. Qd4#

1. ... S:a3 2. Bf3! (3. Re4#)b Bc6 3. Bf6+! (a) K:f6 4. Qg7#

Темы засады, псевдо Ле-Гранд, освобождающие жертвы, перемена функций ходов.

№ 3



#4

11+12

Сергей Хачатуров

64 - Шахматное обозрение, 2020

2 приз

1.Rd5? Se5 2.Bd8 R:f7 !

1.Bd8 ? Sf6 2.Rd5 Bd7 !

1.c3 ! - 2. g3+ hg 3.hg + Kf3 4.Sg5#

1. ... R:b2 2.Rd5 (3.Rf5#)a Se5 3.Bd8(4.Bg5#)b S:f7 (f3) 4.Rf5#a

1. ... Bc2 2.Bd8 (3.Bg5#) b Sf6 3.Rd5 (4.Rf5#)a S:d5(g4)4.Bg5#b

Чередование 3-4 ходов, Псевдо-Ле гранд.



#4

14+11

№ 4

**Сергей Хачатуров
ЮК Победа - 75, 2020**

4 приз

1.Ra5! - 2.Sf4+ Qd5 3.R:d5+ Kf6 4.Sh5#

1...Se6 2.R:e4+! K:e4 3.Sc3+ Kf4 4.e3#

1...Sf6 2.Q:d4+! K:d4 3.Sf3+ Kc4 4.d3#

(2...Kd6 3.Sb4+ Sd5 4.R:d5#)

(1...Q:d5 2.R:d5+ Kf6 3.Q:d4+ Re5 4.Q:e5#)

Скрытое перекрытие черных фигур (Re7,Bh8),

это игра и маты с использованием связок черных пешек.



#4

13+12

№ 5

Сергей Хачатуров
Задачи и Этюды, 2020

1 приз

1.Rb1! - 2.Qc3+! bc3 3.bc3+ Kc4 4.Rb4#

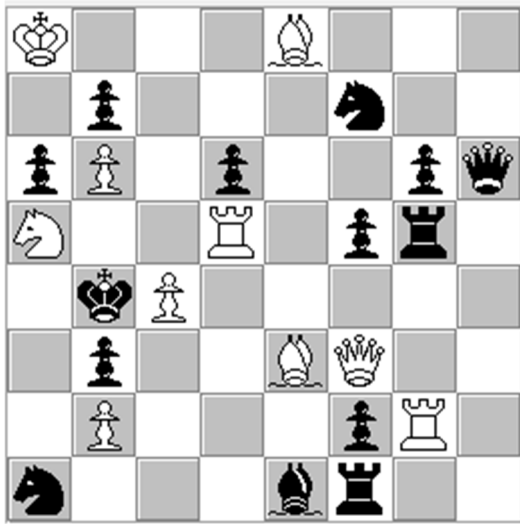
1...R:f4 2.Qe3+ Ke5 3.Sc5! - 4.S:d3#, 3...d4 4.Q:e4#, 3...S:c5 4.B:f4#,

1...S:f4 2.Qc5+ Ke5 3.Se3! - 4.Sc4#, 3...cb5 4.Q:d5#, 3...R:e3 4.B:f4#.

Тема прицельного пункта, чередование полей в игре белых фигур.

Полная аналогия игры в вариантах

№ 6



#4

10+14

Сергей Хачатуров
Задачи и Этюды, 2021
(итоги не подведены)

1. Rg3! - 2. Bd2+! B:d2 3. Q:b3+! S:b3 4. R:b3#

1... Qh3 2. Bc5+! d:c5 3. Qe3 (A) - 4. Q:c5#

2... K:a5 3. B:d6+! K:b6 4. Qe3# (A)

1... R:g3 2. Rb5+! ab5 3. Qd5 (B) - 4. Q:b5#

2... Ka4 3. R:b3+! K:a5 4. Qd5# (B)

Освобождающие жертвы фигур, рентген, игра батарей