

3. séria IN SITU – 3. kolo

[nedeľa, 11.7.2021 InSitu Solving, Riešiteľské súťaže](#)

Tretí turnaj tretej série IN SITU

Tretí turnaj tretej série bude v sobotu 24.07.2021 od 10⁰⁰ do 12⁰⁰. Budeme riešiť šesť skladieb (2x, 3x, nx, nx, Hx, Sx) s časovým limitom 2 hodiny. Rozhodca je Bohumil Moravčík. Prihlásiť sa treba do 23.07.2021 do 12⁰⁰ na adresu srs@soks.sk.

15 minút pred súťažou príde zo srs adresy každému účastníkovi mail. Riešiteľ musí potvrdiť prijatie mailu (stačí „áno“). Presne o 10⁰⁰ dostanú súťažiaci mail so súťažnými skladbami a súčasne budú skladby uverejnené aj na stránke SOKŠ. Súťažiaci budú riešiť doma 120 minút, o 12⁰⁰ im príde mail, ktorý ich vyzve na odovzdanie riešení. Riešenia je treba poslať do piatich minút po ukončení riešenia mailom na horeuvedené adresy (môžete písať rovno do mailu alebo použiť sken, foto, wordovský súbor atď.). Riešenia a distribúcia bodov bude zverejnená na stránke SOKŠ 15 minút po skončení súťaže a súčasne ich dostanete mailom. Všetky elektronické pomôcky, prípadne knihy sú zakázané. Súťaž je založená na dôvere a fair-play jednotlivých riešiteľov. Deň pred súťažou bude na stránke SOKŠ zverejnený zoznam prihlásených riešiteľov. Písanie riešení a bodovanie (sú možné malé odchýlky) sú podľa pravidiel platných pre WCSC. V turnaji nebudú žiadne ceny, ani sa nebude počítat' do ratingu.

English text follows →

The third In Situ Tournament of the third series

The third In Situ Tournament of the third series will be held on 24.07.2021 from 10⁰⁰ till 12⁰⁰ CEST (Central European Summer Time). You will be solving six problems (2x, 3x, nx, nx, Hx, Sx) with the time limit two hours. Please, register till 12⁰⁰ CEST on 23.07.2021 on email address srs@soks.sk.

About 15 minutes before the competition an e-mail will be sent to every competitor. The solver must confirm receiving this e-mail (“yes“ is enough). At exactly 10⁰⁰ an e-mail with the problems will be sent to every participant and simultaneously problems will be published on SOKS site. The solvers will be solving at home till 12⁰⁰. Every participant will receive an e-mail indicating the end of solving. The solvers will have 5 minutes to submit their solutions by e-mail to the addresses mentioned above. You can use photo, scan, doc file, etc. The solutions and point distribution will be published on SOKS site within 15 minutes after the end of solving and will be sent by mail. Using any electronic devices or books is strictly forbidden. The tournament is based on fair-play and trust in every solver. The list of registered solvers will be published on the SOKS site the day before the competition. Point distribution (small discrepancies are possible) and writing of the solutions are both according the rules of WCSC. There will be no prizes in the tournament. The tournament will be not counted towards rating.

Bookmark the [permalink](#).