

XLI Międzynarodowe Mistrzostwa Polski w Rozwiązywaniu Zadań Szachowych, Wrocław 20-21.01.2018

I Cel

Wyłonienie Mistrza i Mistrzynie Polski oraz Mistrza Polski Juniorów.

Popularyzacja kompozycji szachowej i rozwiązywania zadań.

II Organizator:

Komisja Rozwiązywania Zadań Szachowych przy Polskim Związku Szachowym

III Miejsce:

Wrocławski Klub Szachowy HETMAN – ul. Św. Antoniego 31b, Wrocław



IV Sędziowanie:

Zestaw zadań przygotowuje Vasyl Dacuk (SVK). Osoba sędziego głównego będzie jeszcze ogłoszona.

Rankingi i tytuły zawodników wg listy WFCC.

Turniej będzie rozegrany systemem Mistrzostw Świata

V Plan zawodów:

20.01.2018 (sobota): 10.00 – 13.30 Rundy I-III

21.01.2018 (niedziela): 10.00 – 13.30 Rundy IV-VI

14.15 Zakończenie imprezy

Zawody towarzyszące:

20.01.2018 (sobota): 17.00 – 18.00 Swiss Solving Show

VI Rejestracja

Turniej ma charakter otwarty, ale z uwagi na ograniczoną liczbę miejsc (max 20 osób), w pierwszej kolejności zostaną dopuszczeni gracze z rankingiem WFCC.

Zgłoszenia do zawodów:

<https://www.chessmanager.com/pl/tournaments/5189577803300864/signup>

Organizator nie daje gwarancji dostępności szachownic i bierek dla wszystkich uczestników. Uczestnicy zainteresowani pożyczaniem sprzętu szachowego są proszeni o podanie tej informacji w zgłoszeniu.

Zapisy do: 15.01.2018.

VII Nagrody:

Dla najlepszych zawodników klasyfikacji generalnej oraz dla najlepszych Polaków, w klasyfikacji Mistrzostw Polski przewidziane są puchary i medale.

VIII Wpisowe:

Wstęp wolny

IX Zakwaterowanie:

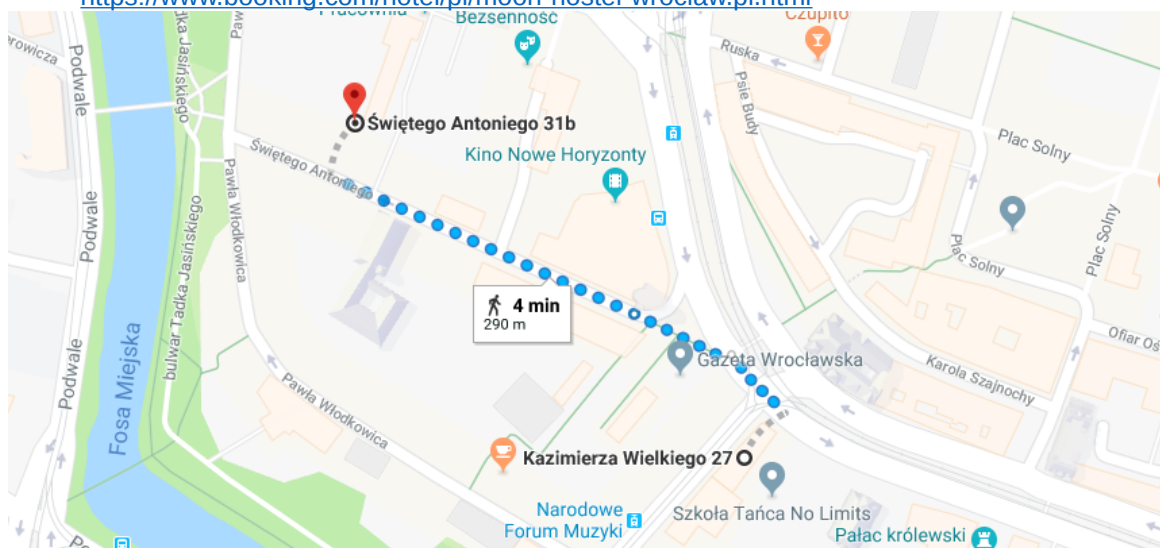
We własnym zakresie.

Proponowane noclegi w okolicy:

1. Moon Hostel – Kazimierza Wielkiego 27, Wrocław
pokój 2os. – od 169 PLN brutto ze śniadaniem

<http://moonhostel.pl/pl/wroclaw-2/>

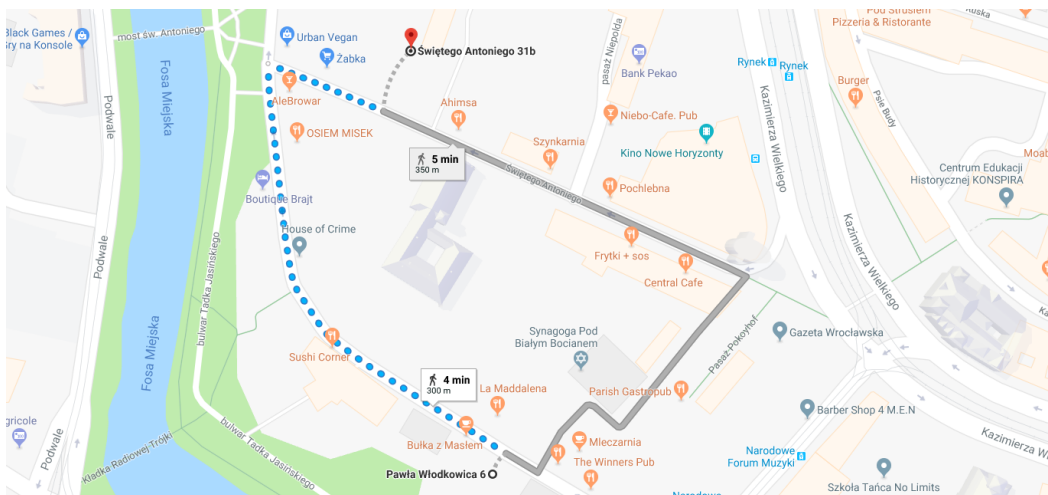
<https://www.booking.com/hotel/pl/moon-hostel-wroclaw.pl.html>



2. PURO Wrocław Stare Miasto, Włodkowica 6, Stare Miasto
pokój 2os. - od 270 PLN brutto bez śniadania

<http://purohotel.pl/pl/wroclaw>

<https://www.booking.com/hotel/pl/puro-wroclaw.pl.html>



X Skrócone zasady

Zawody główne

W każdej rundzie zawodnik otrzymuje do rozwiązania 3 zadania. W rundach I-III kolejno: maty w 2 posunięcia, maty w 3 posunięcia i studia (zadania na wygraną lub remis); w rundach IV-VI kolejno: maty pomocnicze, wielochodówki (maty w więcej niż 3 posunięcia) i samomaty.

Zawodnik ma prawo korzystać z szachownicy.

Zawodnik nie może korzystać i mieć przy sobie sprzętu elektronicznego.

Swiss Solving Show

Jest to turniej rozwiązywania matów w 2 posunięcia, w którym w każdej rundzie zawodnicy rywalizują w parach. Zawody będą rozgrywane systemem szwajcarskim na dystansie 7 rund.

XI Kontakt:

Piotr Górski: piotr@kod.com.pl

Strona turnieju: <https://www.chessmanager.com/en/tournaments/5189577803300864/>

XII Postanowienia końcowe:

Ostateczna interpretacja treści komunikatu należy do organizatora.

Uczestnicy zawodów ubezpieczają się we własnym zakresie.